

Inhalt

Vorwort	9
---------------	---

Teil 1: Grundlagen und Narrative

Was ist Medienphilosophie?	15
Der Vorrang der Medien vor der Philosophie	31
Medien und Erkenntnis	45
Filmphilosophie als Medienphilosophie	59

Teil 2: Anwendungen und Fallbeispiele

Medien – Kommunikation – Kultur	79
Wozu Medienkonvergenz?	97
Computerspielsucht und Suchtkultur	115
Medienpädagogik und Sozialarbeit	125

Teil 3: Praktiken und Prototypen

Spirituelle Medienphilosophie	139
-------------------------------------	-----

Vollkostenrechnung	157
Kreativität fördern durch körperbasiertes Lernen	167
Wozu »Gesundes Lehren und Lernen«?	201
Textnachweise	227

Für Denisa

