

Inhaltsverzeichnis

Vorwort.....	XIII
--------------	------

Eingeladene Vorträge

Adrian Cheok

Embodied Media and Mixed Reality for Social and Physical Interactive Communication and Entertainment.....	3
---	---

Karlheinz Brandenburg, Holger Grossmann

„Spiel mir meine Lieblingsmusik“ – Musikempfehlung zwischen Signalverarbeitung und Web 2.0.....	5
---	---

Beiträge

Konzeption und Entwicklung

Theo Held, Martin Schrepp, Patrick Fischer

Skalierung von Designalternativen.....	9
--	---

Hartmut Obendorf, Matthias Finck

Szenariotechniken & Agile Softwareentwicklung.....	19
--	----

Steffen Büder

Evolutionäre Generierung von Applikationen aus OOA-Modellen.....	29
--	----

Evaluation und Experiment

Stefanie Harbich, Marc Hassenzahl, Klaus Kinzel

e ⁴ – Ein neuer Ansatz zur Messung der Qualität interaktiver Produkte für den Arbeitskontext.....	39
--	----

Margeritta von Wilamowitz-Moellendorff, Marc Hassenzahl, Axel Platz

Veränderung in der Wahrnehmung und Bewertung interaktiver Produkte.....	49
---	----

Heike Ollesch, Edgar Heineken

Sisyphus im Internet – Soziale Einflussnahme im webbasierten Experiment.....	59
--	----

Interaktion

Werner A. König, Hans-Joachim Bieg, Harald Reiterer

Laserpointer-Interaktion für große, hochauflösende Displays.....	69
--	----

Heiko Drewes, Heinrich Hußmann, Albrecht Schmidt

Blickgesten als Fernbedienung.....	79
------------------------------------	----

Markus Dahm, Marius Günther, Martin Bach, Jannic Hassing

Interaktionsformen und Usability von MP3-Playern.....	89
---	----

Kooperatives Arbeiten und Kontext

- Christian Seeling, Wolfgang Prinz, Rudolf Ruland, Andreas Becks*
 Kooperatives Arbeiten unter der Lupe 99
- Christoph Oemig, Tom Gross*
 The Shift of Significance: How Group Dynamics Improves Group Awareness 109
- Dagmar Kern, Albrecht Schmidt, Michael Pitz, Klaus Bengler*
 Status- und Kontextinformationen für die Telekommunikation im Auto 119

Analyse und Gestaltung von multimedialen Systemen

- Stefanie Heidecker, Marc Hassenzahl*
 Eine gruppenspezifische Repertory-Grid-Analyse der wahrgenommenen
 Attraktivität von Universitätswebsites 129
- Hilko Donker, Norbert Blenn*
 Gestaltung von Hyperlinks in einer Hyperaudio-Enzyklopädie 139
- Yilin He, Folker Caroli, Thomas Mandl*
 The Chinese and the German Blogosphere: An Empirical and Comparative Analysis 149

Interaktive Systeme für Kinder

- Julia Maly, Michael Burmester, Claus Görner*
 Schaltflächen grafischer Benutzungsoberflächen für Vorschulkinder 159
- Carmen Eisendle, Christine Schnappinger, Karin Guminski, Andreas Butz*
 Design and Evaluation of an Interactive Children's Book 169
- Maic Masuch, Maizatul H. M. Yatim, Patty Gadegast*
 Developing a 3D Drawing Tool for Children: A User-Centered Design Approach 179

Metaphern, Ontologien und Gestaltung

- Andrea Kohlhase, Heidi Schelhowe, Michael Lund*
 What Can the Hundred Languages of Children Teach Us? 189
- Kai-Christoph Hamborg, Leonore Schulze, Melanie Sendfeld*
 Mensch-Computer Interaktion: Von der Arbeitsmittel- zur Arbeits- und
 Organisationsgestaltung 199
- Simone Braun, Andreas Schmidt, Valentin Zacharias*
 SOBOLEO: vom kollaborativen Tagging zur leichtgewichtigen Ontologie 209

Design-Präsentationen

Navigation und Präsentation

Wolfgang Hürst, Georg Götz, Martina Welte

Ein neues Interface zur flexiblen Navigation in Videos auf PDAs221

Timo Dinkler, Meinald T. Thielsch, Natalie Förster, Anja Meuter

Content-Management für Präsentationen227

Visualisierung und Darstellung

Peter Hüskens, Jürgen Ziegler

Visualisierung und Editieren komplexer Ontologien mit einer adaptiven Baum-Komponente233

Harry Briem, Maximilian Eibl

Fokus- und Kontextdarstellung von Tabellen239

Niels Pinkwart, Collin Lynch, Kevin Ashley, Vincent Alevan

Student's Usage of Multiple Linked Argument Representations in LARGO245

System-Demonstrationen

Entwicklerwerkzeuge

Peter Forbrig, Daniel Reichart

Ein Werkzeug zur Spezifikation von Dialoggraphen253

Eike Lang, Michael Wissen, Jürgen Ziegler

Modellgetriebene Generierung von Webanwendungsprototypen257

Asarnusch Rashid

OpenProposal: Grafisches Annotieren von Verbesserungsvorschlägen für Software261

Kooperation und Allgegenwärtigkeit

Julian Seifert, Tobias Pohl, Mirko Fetter, Tom Gross

Persistence of Memory: Nachhaltigkeit im Instant Messaging265

Cristian Hofmann, Nina Hollender

Kooperativer Informationserwerb und -Austausch durch Hypervideo269

Christoph Beckmann, Maximilian Schirmer, Thilo Paul-Stueve, Tom Gross

Sens-ation: Eine Plattform zur Entwicklung ubiquitärer Umgebungen273

Lernen, Lehren und Erzählen

Stefan Kraneburg, Andreas M. Heinecke

Ein exploratives Lernspiel zur Unternehmungsgründung277

<i>Michael Hielscher, Christian Wagenknecht</i> ELPI – Die Elektronische Pinwand zur Evaluation von Lehrveranstaltungen.....	281
<i>Thomas Herrmann, Kai-Uwe Loser, Tillmann Neben, Alexander Nolte, Marc Turnwald</i> Systemfunktionen zur flexiblen Informationsdarstellung grafischer Modelle soziotechnischer Prozesse.....	285
Poster	
<i>Rike Brecht, Bastian Büchl, Heidi Krömker</i> myDMG-Lib – personalisierter Informationsraum einer digitalen Bibliothek.....	291
<i>Patrick Fischer, Martin Schrepp, Theo Held</i> Farbgorithmen zur ästhetischen Gestaltung von Benutzeroberflächen.....	295
<i>Maral Haar, Marcel Voigt</i> Gestaltung eines Anästhesiedisplays: Von pharmakologischer Forschung in anästhesiologische Praxis.....	299
<i>Martina Joisten</i> Renegotiating Interaction Routines: Adoption of Skype in the Workplace	303
<i>Thomas Memmel, Mathias Heilig, Tobias Schwarz, Harald Reiterer</i> Visuelle Spezifikation interaktiver Softwaresysteme	307
<i>Anja Naumann, Fabian Hermann, Iris Niedermann, Matthias Peissner, Katja Henke</i> Interindividuelle Unterschiede in der Interaktion mit Informations- und Kommunikationstechnologie.....	311
<i>Christian Stary</i> Erwartungskonforme e-learning-Anwendungen?	315
Autorenverzeichnis	
Autoren.....	321